

# RÉMI PERREAU

GAME DESIGNER  
LEVEL / CONTENT

## CONTACT

(438) 765-6195

perreault.3d@gmail.com

[linkedin.com/in/remiperreault](https://www.linkedin.com/in/remiperreault)

## PORTFOLIO

[remiperreault.com](https://remiperreault.com)

## PROFILE

Fueled by my passion for imagination, I aspire to work in the game industry as a Level Designer. I am also interested by worldbuilding and storytelling.

## SPECIALISATION

- Level Design
- Content Design
- Writing / Storytelling

## SOFTWARES

- Unreal Engine
- 3ds Max, Maya, Blender
- Photoshop
- Office 365 Suite
- Notion / Miro / Figma
- Perforce / Sourcetree

## QUALITIES

Methodical, Organised, Open minded, Diplomat, Creative.

## LANGUAGES

- French
- English

## HOBBIES / SPORTS

- Rock Climbing (bouldering)
- Hiking

## REFERENCES

References given on demand

## EXPERIENCE

### LEVEL DESIGNER

2023

Bolt N Punch - Capstone Project - Bachelor's in Video Game Creation

Bolt N Punch is a futuristic melee combat game currently being developed as part of the UQAT graduate capstone project. As one of the level designers on the team, my role is to make various levels to support the game's story and present unique experiences to the player.

### GAME DESIGNER & DUNGEON MASTER

2023

I created a Dungeons and Dragons 5e campaign, running 5 hours-long play sessions bi-monthly for three years, with 15 hours of preparation weekly. I worked on Creative Writing (universe, story, quests and missions), Content Design (NPCs, monsters, items and rewards) and Encounter Design (combats, puzzles, exploration and roleplaying).

### UBISOFT GAME LAB COMPETITION 2023

2023

Production of a videogame prototype in 10 weeks that won the audience award. 3D Modeling of all the vehicles and some of the modular elements of the environment. Creation of textures, materials and shaders with Substance Designer and Unreal Engine.

### CAMP COORDINATOR - PARCS RÉCRÉATIFS

2021

Saint-Bruno-de-Montarville City

Management of the animation group (recruitment, Interview and hiring, training and evaluation of the employees). Direct and monitor the activities proposed in all the parks. Handling of event and communication with external resources. Supervision of outside movie projections, dance lessons and meeting hubs around the city.

### CAMP ASSISTANT COORDINATOR - PARCS RÉCRÉATIFS

2020

Saint-Bruno-de-Montarville City

Management, training and evaluation of the employees in charge of animation. Direct and monitor the activities proposed in all the parks. Establish a safe environment for the kids, adapted to their age, skills and interests. Play an active role on site to support animators with their groups and solve problems.

### TUTOR

2018-2019

Cégep Édouard Montpetit, Longueuil

Peer tutoring for Interactive Media and Web Design classes. Explanation of new concepts and help with assignments using Adobe Animate, Adobe Photoshop, Javascript, HTML and CSS.

## EDUCATION

### BACHELOR IN VIDEO GAME ART

2022-2024

UQAT Montréal

University formation on video game creation, teaching the tools and software used by the game industry and the pipelines for concept art, 3d modeling, level design and game engine asset integration.

### CERTIFICATE IN 3D ART FOR FILM INDUSTRY

2020-2021

UQAT Montréal

University formation on animation and visual effects. Courses on the tools and softwares used in animated and live action films and the pipelines for storyboarding, 3d modeling, rigging, animation, lighting and texturing.

### COLLEGE DIPLOMA IN MULTIMEDIA

2017-2020

Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil

Formation on the media industry. Knowledge on Web Development, Digital Art, UI/UX Design, 2D and 3D Animation, and Videography.

## MENTIONS

### HOST FELLOWSHIP - UQAT

Award granted to the new students with the best « R » score across all the candidates applying to enter the Bachelor in 3D Art at Université du Québec in Abitibi-Témiscamingue (UQAT).

# RÉMI PERREULT

GAME DESIGNER  
NIVEAU / CONTENU

## CONTACT

(438) 765-6195

perreault.3d@gmail.com

[linkedin.com/in/remiperreault](https://www.linkedin.com/in/remiperreault)

## PORTFOLIO

[remiperreault.com](https://remiperreault.com)

## PROFIL

Passionné par l'imaginaire, je cherche à me développer en tant que designer de niveau dans le domaine des jeux vidéo. Je m'intéresse également à la création d'univers et à la narration.

## SPÉCIALISATION

- Design de niveau
- Design de contenu
- Rédaction / Narration

## LOGICIELS

- Unreal Engine
- 3ds Max, Maya, Blender
- Photoshop
- Suite Office 365
- Notion / Miro / Figma
- Perforce / Sourcetree

## QUALITÉS

Méthodique, Organisé, Ouvert d'esprit, Diplomate, Créatif.

## LANGUES

- Français
- Anglais

## LOISIRS/SPORTS

- Escalade (bloc)
- Randonnée pédestre

## RÉFÉRENCES

Références fournies sur demande

## EXPÉRIENCE

### DESIGNER DE NIVEAU

2023

Bolt N Punch - Projet final - BAC en création de jeux vidéo

Bolt N Punch est un jeu de combat rapproché futuriste présentement en développement dans le cadre du projet de synthèse des finissants de l'UQAT. Dans ce projet, mon rôle est de concevoir les différents niveaux du jeu pour supporter l'histoire et présenter des expériences uniques au joueur.

### DESIGNER DE NIVEAU - MAÎTRE DE JEU

2023

Création d'une campagne de Donjons & Dragons 5e, animation de séances de 5 heures bimensuelles et préparation 15 heures par semaine. Écriture Créative (univers, histoire, quêtes et missions), Design de Contenu (PNJs, monstres, objets et récompenses) et Design de Scénarios (combats, exploration, dialogues).

### LEAD ARTISTE 3D & ARTISTE TECHNIQUE

2023

Concours universitaire Ubisoft Game Lab Competition 2023

Création d'un prototype de jeu vidéo en 10 semaines qui a remporté le prix du public. Modélisation des véhicules et d'éléments modulaires pour l'environnement. Création des matériaux, shaders et VFX avec Substance Designer et Unreal Engine.

### COORDONATEUR PARCS RÉCRÉATIFS ET ÉVÉNEMENTS

2021

Ville de Saint-Bruno-de-Montarville

Gestion de l'équipe des parcs récréatifs (embauche, formation, direction et évaluation des moniteurs, planification et coordination des activités d'animation). Organisation des événements et suivi avec les ressources externes. Supervision des ciné-parcs, cours de danse extérieurs et lieux de rassemblements.

### COORDONATEUR ADJOINT PARCS RÉCRÉATIFS

2020

Ville de Saint-Bruno-de-Montarville

Gestion de l'équipe de moniteurs des parcs récréatifs. Diriger et assurer le bon fonctionnement des activités proposées dans les parcs (établir un cadre sécuritaire, adapté et intéressant pour les jeunes). Présence sur le terrain pour appuyer les moniteurs et gérer les problèmes.

### TUTEUR

2018-2019

Cégep Édouard Montpetit, Longueuil

Tutorat par les pairs dans les cours de Média interactif et de Conception Web. Explication de notions et aide à la réalisation d'exercices utilisant Adobe Animate, Adobe Photoshop et les langages Javascript, HTML et CSS.

## ÉDUCATION

### BAC EN CRÉATION DE JEU VIDÉO: ART

2022-Avril 2024

UQAT Montréal

Formation universitaire sur la création de jeu vidéo. Apprentissage des outils et logiciels utilisés en industrie dans les processus de conceptualisation, de modélisation 3d, de design de niveau et d'intégration dans les engins de jeu.

### CERTIFICAT EN CRÉATION 3D: CINÉMA D'ANIMATION

2020-2021

UQAT Montréal

Formation universitaire sur l'animation et les effets visuels. Apprentissage des outils et logiciels utilisés en industrie dans les processus de modélisation, d'animation, d'éclairage et de textures.

### TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

2017-2020

Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil

Formation sur l'industrie des médias. Connaissances en Développement Web, Art numérique, Design UI/UX, Animation 2D et 3D, Conception vidéo et sonore.

## MENTIONS

### BOURSE D'ACCUEIL - UQAT

Bourse attribuée aux nouveaux admis ayant obtenu les meilleures cotes « R » parmi les personnes faisant une demande d'admission au programme de baccalauréat en création 3D à l'UQAT.